**VPS 1팀 사전 보고서**

|  |
| --- |
| **게임 개요** |

**제목:** 연애는 처음이라서

**장르:** AR 비주얼노벨 미소녀 연애 시뮬레이션

**기획의도:** AR 캐릭터와 VPS를 통해 몰입도를 증가시켜 실제 연애하는 느낌을 플레이어에게 제공하고자하며 VPS 라는 기술을 게임을 통해 인식시키기 위함

|  |
| --- |
| **프로젝트 일정** |

22.09.28일부터 22.10.28일까지(4주간) 1차 프로토타입 빌드 구현

|  |  |
| --- | --- |
| **1주차** | AR 기술 R&D |
| **2주차** | 공간 인식, 캐릭터 출력, 캐릭터 이동 및 애니메이션 구현, GPS와 AR 기술 R&D |
| **3주차** | 간이 인벤토리 구현, 미니맵 UI 구현, 건물 렌더링 및 Plane 인식 |
| **4주차** | 파트 분배 후 작업물 취합(상호작용, 플레이어 위치 출력, 게임 UI 등) |

|  |
| --- |
| **프로젝트 개발 스펙** |

**핵심 컨텐츠: 플레이어가 캐릭터와 함께 걸으면 VPS 연출을 보고 상호작용 하기**

따라서, 핵심 컨텐츠의 핵심 기술만을 우선적으로 구현하는 것이 1차 프로토타입의 목표

|  |  |
| --- | --- |
| **구현 완료** | **미구현** |
| * 캐릭터 출력 * 캐릭터 애니메이션 구현 * 상호작용: 캐릭터 대화, VPS 연출 방식 * 미니맵 구현 * 플레이어 위치 미니맵에 출력 * 컨텐츠 진입: 스토리 모드, 산책 모드 * 선물 오브젝트 출력 * 선물 제공 시 호감도 등락 구현 * 인벤토리 구현 * 건물 렌더링 * Plane 인식 * UI: 인 게임, 팝업창 | * 전체 스토리 라인 * 선택지에 따른 호감도 및 캐릭터 반응 * 특정 지점에서 선물 생성 및 구매 가능 여부 * 추가적인 상호작용 * 스테이지 별 VPS 연출 적용 * 호감도 시스템 * 코인 시스템 * 캐릭터와 사진 찍는 시스템 * Save and Load 기능 * 전제 UI 디자인 * 사운드 |